

# Marta Martínez-Añez

## List of Publications by Year in descending order

Source: <https://exaly.com/author-pdf/6928183/publications.pdf>

Version: 2024-02-01

11

papers

21

citations

2682572

2

h-index

2272923

4

g-index

11

all docs

11

docs citations

11

times ranked

10

citing authors

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
1	Conservar, conversar y contestar. Grietas y relecturas del Álbum familiar. Arte, Individuo Y Sociedad, 2020, 32, 1065-1083.	0.2	8
2	Un segundo mÁs y los caciques desaparecerÁn. El flash polÁtico de JuliÁn BarÁ³n. Fotocinema, 2014, , .	0.1	4
3	Aprender de la caÃda, hacer con el desgarro: paradojas de la melancolÃa lÃ³dica en «Cris». Artnodes, 2021, , .	0.1	2
4	Reivindicar el detalle: sutilezas y catÃlisis barthesianas en la ficciÃn televisiva. Palabra Clave, 2019, 22, 1-29.	0.3	2
5	Entre la narraciÃn, la poÃ©tica y la cinÃ©tica: la complejidad discursiva en el fotolibro espaÃ±ol contemporÃ¡neo. Bulletin of Spanish Studies, 2022, 99, 113-149.	0.1	2
6	El pitching 2.0: conceptualizaciÃn y desarrollo en proyectos de crowdfunding. Historia Y Comunicacion Social, 2014, 19, .	0.4	1
7	Yes, Life is quite strange (Guilt and time in Life is Strange). Analisi, 2016, , 1.	0.9	1
8	Estrategias discursivas para la espectacularizaciÃn: miradas sobre la Gran RecesiÃn en los premios World Press Photo. Analisi, 0, 66, 171-213.	0.9	1
9	Audiovisual Production by the Contemporary European Extreme Right: Filmic Inheritances and Intertexts to Spread the Hate. Communication and Society, 0, , 231-246.	1.0	0
10	Escribir con luz la mirada. Expresiones y metadiscursos de la fotografÃa-documento en el contexto contemporÃ¡neo espaÃ±ol. Ãrea Abierta, 2020, 20, 251-267.	0.2	0
11	Lo fugaz del instante jugable en los mundos virtuales. Espacialidad y temporalidad en SuperHOT y SuperHOT VR.. Miguel HernÃández Communication Journal, 0, 11, .	0.2	0