

Claudia Lampert

List of Publications by Year in descending order

Source: <https://exaly.com/author-pdf/5876886/publications.pdf>

Version: 2024-02-01

16
papers

182
citations

1684188

5
h-index

1372567

10
g-index

26
all docs

26
docs citations

26
times ranked

104
citing authors

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
1	KOKON: A Germany-Wide Collaborative Research Project to Identify Needs, Provide Information, Foster Communication and Support Decision-Making about Complementary and Alternative Medicine in Oncology. <i>Complementary Medicine Research</i> , 2020, 27, 105-111.	1.2	9
2	Kommunikative Figurationen – ein theoretisches Konzept zur Beschreibung von Sozialisationsprozessen und deren Wandel in mediatisierten Gesellschaften?. , 2020, , 377-388.		7
3	ONYA – The Wellbeing Game: How to Use Gamification to Promote Wellbeing. <i>Information (Switzerland)</i> , 2019, 10, 58.	2.9	16
4	Gesundheits-Apps für Kinder und Jugendliche. <i>Public Health Forum</i> , 2019, 27, 301-303.	0.2	2
5	Medienpädagogik. , 2018, , .		23
6	Big Data im Gesundheitskontext. , 2018, , 1-13.		0
7	Big, Small, Or Many Data? Eine systematische Literaturschau zu digitalen Daten in der Gesundheitskommunikation. , 2016, , 321-339.		2
8	Kinder und Internet. , 2014, , 429-440.		2
9	Zur Notwendigkeit einer ressourcenorientierten Mediensozialisationsforschung. , 2013, , 223-236.		1
10	Entertainment-Education als Strategie für die Prävention und Gesundheitsförderung. <i>Public Health Forum</i> , 2010, 18, 20-22.	0.2	3
11	Nutzungspraktiken im Social Web – Impulse für die medienpädagogische Diskussion. , 2010, , 255-270.		3
12	Medien als Bildungsressourcen. <i>Medienpädagogik</i> , 2009, , 1-3.	0.3	0
13	Der gespielte Ernst des Lebens: Bestandsaufnahme und Potenziale von Serious Games (for Health). <i>Medienpädagogik</i> , 2008, 15, 1-16.	0.3	19
14	Mediatisierte Sozialisationsprozesse erforschen. <i>Medienpädagogik</i> , 0, , 185-209.	0.3	4
15	– This might be advertising –™. <i>Medienpädagogik</i> , 0, 43, 1-18.	0.3	3
16	– Ich habe eigentlich das Gefühl, so, wie es jetzt im Augenblick läuft, wird diese Lernaktivität auf die Eltern abgewälzt –. <i>Medienpädagogik</i> , 0, 46, 179-197.	0.3	2