

Sylvain Lamprier

List of Publications by Year in descending order

Source: <https://exaly.com/author-pdf/3596971/publications.pdf>

Version: 2024-02-01

13
papers

121
citations

2258059

3
h-index

2053705

5
g-index

13
all docs

13
docs citations

13
times ranked

80
citing authors

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
1	Learning social network embeddings for predicting information diffusion. , 2014, , .		94
2	Achieving Fairness with Decision Trees: An Adversarial Approach. Data Science and Engineering, 2020, 5, 99-110.	6.4	9
3	Influence learning for cascade diffusion models: focus on partial orders of infections. Social Network Analysis and Mining, 2016, 6, 1.	2.8	5
4	TOWARD A MORE GLOBAL AND COHERENT SEGMENTATION OF TEXTS. Applied Artificial Intelligence, 2008, 22, 208-234.	3.2	3
5	Contextual bandits with hidden contexts: a focused data capture from social media streams. Data Mining and Knowledge Discovery, 2019, 33, 1853-1893.	3.7	3
6	Deep dynamic neural networks for temporal language modeling in author communities. Knowledge and Information Systems, 2021, 63, 733-757.	3.2	2
7	Organiser les résultats d'une recherche d'information. Clustering, répartition de l'information et facilité d'accès. Document Numerique, 2010, 13, 9-39.	0.2	2
8	The CARE platform for the analysis of behavior model inference techniques. Information and Software Technology, 2015, 60, 32-50.	4.4	1
9	Linear Bandits in Unknown Environments. Lecture Notes in Computer Science, 2016, , 282-298.	1.3	1
10	Variational Thompson Sampling for Relational Recurrent Bandits. Lecture Notes in Computer Science, 2017, , 405-421.	1.3	1
11	Apprentissage en temps réel pour la collecte d'information dans les réseaux sociaux. Document Numerique, 2015, 18, 39-58.	0.2	0
12	Collecte ciblée à partir de flux de données en ligne dans les médias sociaux. Une approche de bandit contextuel. Document Numerique, 2016, 19, 11-30.	0.2	0
13	Apprentissage de représentations pour la modélisation de processus de diffusion dans les réseaux sociaux. Document Numerique, 2016, 19, 31-52.	0.2	0