

Berenice Santos Goncalves

List of Publications by Year in descending order

Source: <https://exaly.com/author-pdf/2749368/publications.pdf>

Version: 2024-02-01

41
papers

18
citations

2682572

2
h-index

2550090

3
g-index

42
all docs

42
docs citations

42
times ranked

16
citing authors

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
1	A pesquisa qualitativa apoiada por softwares de análise de dados: uma investigação a partir de exemplos. <i>Fronteiras - Estudos Midiáticos</i> , 2017, 19, .	0.1	4
2	Tipografia e baixa visão: uma discussão sobre a legibilidade. <i>Projetica</i> , 2014, 5, 33.	0.0	3
3	The Design Process of Variable Fonts: A Prospective Survey-Based Investigation with Type Designers. <i>Springer Series in Design and Innovation</i> , 2022, , 54-65.	0.3	2
4	Representações e abordagens de apoio ao design do livro digital. , 0, , .		2
5	A ANÁLISE DE LIVRO DIGITAL: UMA VISÃO DE SUAS AFFORDANCES. , 0, , .		1
6	Seleção tipográfica no contexto do design editorial. <i>DAT Journal</i> , 2016, 1, 107-115.	0.2	1
7	DESIGN E ACESSIBILIDADE EM INTERFACES: ENSAIO DE INTERAÇÃO EM UM SITE BILÍNGUE (LIBRAS-PORTUGUÊS). , 0, , .		1
8	Fontes variáveis: um estudo prospectivo. , 0, , .		1
9	O pensamento sistêmico no processo de design de livros digitais: a proposta de "Framework". <i>Estudos Em Design</i> , 2019, 27, .	0.1	1
10	COURSEWARE USABILITY FOR DEAF STUDENTS: A TEST USING EYE TRACKING. <i>EDULEARN Proceedings</i> , 2020, , .	0.0	1
11	INTERFACES DE APLICATIVOS DE AUTO PUBLICAÇÃO PARA SMARTPHONES: AVALIAÇÃO HEURÍSTICA E COMPARATIVA. , 0, , .		0
12	A visualização de imagens m3d sob a perspectiva da usabilidade m3vel. <i>Projetica</i> , 2014, 5, 185.	0.0	0
13	MATRIZ PARA SELEÇÃO TIPOGRÁFICA: CONSTRUÇÃO E APLICAÇÃO. , 0, , .		0
14	Orientações para o Design de hipermedias para aprendizagem da Língua espanhola na EaD. <i>Revista Brasileira De Informática Na Educação</i> , 2015, 23, 58.	0.1	0
15	Avaliação do processo de interação em um glossário em formato ePub: uma abordagem empírica e prospectiva. , 0, , .		0
16	Análise da interface do livro digital interativo <i>Volcano Boy</i> . , 0, , .		0
17	Interatividade e motivação em de livro digital. , 0, , .		0
18	A TIPOGRAFIA NO CONTEXTO DO LIVRO DIGITAL INFORMATIVO: ANÁLISE DE UM EXEMPLO. , 0, , .		0

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
19	A influência dos dispositivos portáteis de leitura no design do livro digital. , 0, , .		0
20	CONSULTA A ESPECIALISTAS COMO PROCEDIMENTO DE AVALIAÇÃO DE ORIENTAÇÕES PARA O DESIGN DE PUBLICAÇÕES DIGITAIS SISTEMÁTICAS. , 0, , .		0
21	TIPOGRAFIA EM MOVIMENTO: UMA REVISÃO SISTEMÁTICA DE LITERATURA. , 0, , .		0
22	A IMPORTÂNCIA DO DESIGN DE NARRATIVA PARA A LITERATURA INFANTIL CONTEMPORÂNEA EM FORMATO DIGITAL. , 0, , .		0
23	ANÁLISE DA INTERFACE DE UM LIVRO DIGITAL SOBRE ILUMINAÇÃO FOTOGRÁFICA DE ESTÚDIO. , 0, , .		0
24	PONENCIALIDADES DE INTERAÇÃO DO GOOGLE HOME. , 0, , .		0
25	ANÁLISE DAS NARRATIVAS DIGITAIS DE PLATAFORMA GAMIFICADA: UMA ABORDAGEM DO DESIGN. , 0, , .		0
26	UMA ANÁLISE DA MULTIMIDIALIDADE E RECURSOS INTERATIVOS EM UM AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM. , 0, , .		0
27	APLICATIVOS DE APOIO A EXPERIÊNCIA TURÍSTICA: FERRAMENTAS PARA A ANÁLISE DE SIMILARES. , 0, , .		0
28	A TIPOGRAFIA EM LIVRO DIGITAL COM RECURSO DE REALIDADE VIRTUAL: ANÁLISE DO APLICATIVO "PERÁ" NIO. , 0, , .		0
29	REVISÃO INTEGRATIVA SOBRE INTERFACES DIGITAIS PARA SELEÇÃO TIPOGRÁFICA. , 0, , .		0
30	Estudo Comparativo entre aplicativos turísticos móveis. Turismo E Sociedade, 2017, 10, .	0.0	0
31	Avaliação da usabilidade da interface de um aplicativo para a instrução de princípios fotográficos. , 0, , .		0
32	Fatores de aplicação da tipografia em publicações digitais: um estudo prospectivo com profissionais da área. , 0, , .		0
33	Dinâmica de aplicação de modelo de seleção tipográfica no contexto acadêmico. Projética, 2018, 9, 125. 0.0		0
34	Narrativas transmidiáticas: análise da campanha publicitária da marca Arezzo. DObra[s] " Revista Da Associação Brasileira De Estudos De Pesquisas Em Moda, 2018, 11, 202-221.	0.0	0
35	Ensino da fotografia no âmbito da educação superior em Design: uma revisão sistemática de literatura. , 0, , .		0
36	Livro digital de Literatura infantil: premissas para o design de narrativa interativa. , 0, , .		0

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
37	Elementos de interface em aplicativos para smartphone: uma oficina para estudantes do ensino fundamental II. , 0, , .		0
38	ESTRUTURA AUDIOVISUALÍSTICA EM HIPERVIDEO: PROPOSIÇÃO DE UMA MATRIZ GRÁFICA DE ANÁLISE. , 0, , .		0
39	A tecnologia digital nas Diretrizes Curriculares dos Cursos de Design: um estudo da abordagem tecnológica na formação do futuro profissional. DAPesquisa, 2019, 14, 172-184.	0.0	0
40	A narrativa visual no ensino da fotografia: uma revisão sistemática de literatura. Revista De Ensino Em Artes Moda E Design, 2020, 4, 152-166.	0.1	0
41	PHOTOGRAPHY AND DIGITAL ICT: A BLENDED LEARNING MODEL AIMED AT DESIGN COURSES. EDULEARN Proceedings, 2020, , .	0.0	0