

# Eliane Schlemmer

## List of Publications by Year in descending order

Source: <https://exaly.com/author-pdf/1563848/publications.pdf>

Version: 2024-02-01

17  
papers

83  
citations

1937685

4  
h-index

1588992

8  
g-index

18  
all docs

18  
docs citations

18  
times ranked

76  
citing authors

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
1	Do ensino remoto emergencial ao HyFlex: Revista Da FAEBA Educaç�o E Contemporaneidade, 2022, 31, 138-155.	0.1	0
2	O habitar do ensinar e do aprender em tempos de pandemia e a virtualidade de uma educaç�o OnLIFE. Pr�xis Educacional Journal, 2021, 17, 1-25.	0.3	1
3	Pensamento computacional na cidade: uma viv�ncia de educaç�o onlife. Revista Intersaberes, 2021, 16, 937-968.	0.0	1
4	VR Neuro Game: a Virtual Reality Game to Support Neuroanatomy Teaching and Learning. Journal on Interactive Systems, 2021, 12, 253-268.	0.6	1
5	A qualidade ecol�gica das intera�es em plataformas digitais na educaç�o. Revista Latinoamericana De Tecnologia Educativa, 2020, 19, 207-222.	0.6	2
6	Internet das Coisas e Educaç�o: uma revis�o sistem�tica da literatura. Research, Society and Development, 2020, 9, e6039119674.	0.1	2
7	Educaç�o e transformaç�o digital: o habitar do ensinar e do aprender, epistemologias reticulares e ecossistemas de inovaç�o. Interfaces Da Educaç�o, 2020, 11, 764-790.	0.0	2
8	A CIDADE COMO ESPA�O DE APRENDIZAGEM: EDUCA�O E MOBILIDADE NA FORMA�O DOCENTE. Revista Tempos E Espa�os Em Educaç�o, 2019, 11, 11-24.	0.1	2
9	Virtual Worlds Applications for Management Education. Advances in Educational Technologies and Instructional Design Book Series, 2017, , 279-299.	0.2	0
10	A conviv�ncia de natureza digital virtual nas tribos: formaç�o na perspectiva do hibridismo tecnol�gico digital. Revista Ibero-Americana De Estudos Em Educaç�o, 2017, 12, 1194-1216.	0.2	1
11	The Use of Virtual Worlds for Developing Intercultural Competences. International Journal of Information and Communication Technology Education, 2016, 12, 51-64.	1.0	6
12	In vino veritas: Cultura, educazione e enoturismo nel contesto d'innovazione. BIO Web of Conferences, 2016, 7, 03030.	0.2	0
13	The Use of Virtual Worlds in Management Education: An Investigation of Current Practices in Second Life. International Journal of Information and Communication Technology Education, 2014, 10, 61-78.	1.0	2
14	Mobile Learning: Definition, Uses and Challenges. Cutting-Edge Technologies in Higher Education, 2013, , 47-82.	0.2	22
15	Mobile Learning in Organizations. International Journal of Information and Communication Technology Education, 2011, 7, 11-24.	1.0	11
16	Educaç�o OnLIFE: a dimens�o ecol�gica das arquiteturas digitais de aprendizagem. Educar Em Revista, 0, 36, .	0.3	10
17	ACOMPANHAMENTO E AVALIA�O DA APRENDIZAGEM NA EDUCA�O H�BRIDA E EDUCA�O ONLIFE: PERSPECTIVA CARTOGRAFICA E GAMIFICADA. Revista De Educaç�o P�blica, 0, 31, 1-20.	0.0	0