

Eliane Schlemmer

List of Publications by Year in descending order

Source: <https://exaly.com/author-pdf/1563848/publications.pdf>

Version: 2024-02-01

17
papers

83
citations

1937685

4
h-index

1588992

8
g-index

18
all docs

18
docs citations

18
times ranked

76
citing authors

#	ARTICLE	IF	CITATIONS
1	Mobile Learning: Definition, Uses and Challenges. Cutting-Edge Technologies in Higher Education, 2013, , 47-82.	0.2	22
2	Mobile Learning in Organizations. International Journal of Information and Communication Technology Education, 2011, 7, 11-24.	1.0	11
3	Educação OnLIFE: a dimensão ecológica das arquiteturas digitais de aprendizagem. Educar Em Revista, 0, 36, .	0.3	10
4	The Use of Virtual Worlds for Developing Intercultural Competences. International Journal of Information and Communication Technology Education, 2016, 12, 51-64.	1.0	6
5	The Use of Virtual Worlds in Management Education: An Investigation of Current Practices in Second Life. International Journal of Information and Communication Technology Education, 2014, 10, 61-78.	1.0	2
6	A qualidade ecológica das interações em plataformas digitais na educação. Revista Latinoamericana De Tecnología Educativa, 2020, 19, 207-222.	0.6	2
7	Internet das Coisas e Educação: uma revisão sistemática da literatura. Research, Society and Development, 2020, 9, e6039119674.	0.1	2
8	A CIDADE COMO ESPAÇO DE APRENDIZAGEM: EDUCAÇÃO E MOBILIDADE NA FORMAÇÃO DO DOCENTE. Revista Tempos E Espaços Em Educação, 2019, 11, 11-24.	0.1	2
9	Educação e transformação digital: o habitar do ensinar e do aprender, epistemologias reticulares e ecossistemas de inovação. Interfaces Da Educação, 2020, 11, 764-790.	0.0	2
10	O habitar do ensinar e do aprender em tempos de pandemia e a virtualidade de uma educação OnLIFE. Praxis Educacional Journal, 2021, 17, 1-25.	0.3	1
11	Pensamento computacional na cidade: uma vivência de educação online. Revista Intersaberes, 2021, 16, 937-968.	0.0	1
12	A convivência de natureza digital virtual nas tribos: formação na perspectiva do hibridismo tecnológico digital. Revista Ibero-Americana De Estudos Em Educação, 2017, 12, 1194-1216.	0.2	1
13	VR Neuro Game: a Virtual Reality Game to Support Neuroanatomy Teaching and Learning. Journal on Interactive Systems, 2021, 12, 253-268.	0.6	1
14	In vino veritas: Cultura, educazione e enoturismo nel contesto d'innovazione. BIO Web of Conferences, 2016, 7, 03030.	0.2	0
15	Virtual Worlds Applications for Management Education. Advances in Educational Technologies and Instructional Design Book Series, 2017, , 279-299.	0.2	0
16	Do ensino remoto emergencial ao HyFlex:. Revista Da FAEEBA Educação E Contemporaneidade, 2022, 31, 138-155.	0.1	0
17	ACOMPANHAMENTO E AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM NA EDUCAÇÃO HÍBRIDA E EDUCAÇÃO ONLIFE: PERSPECTIVA CARTOGRÁFICA E GAMIFICADA. Revista De Educação Pública, 0, 31, 1-20.	0.0	0